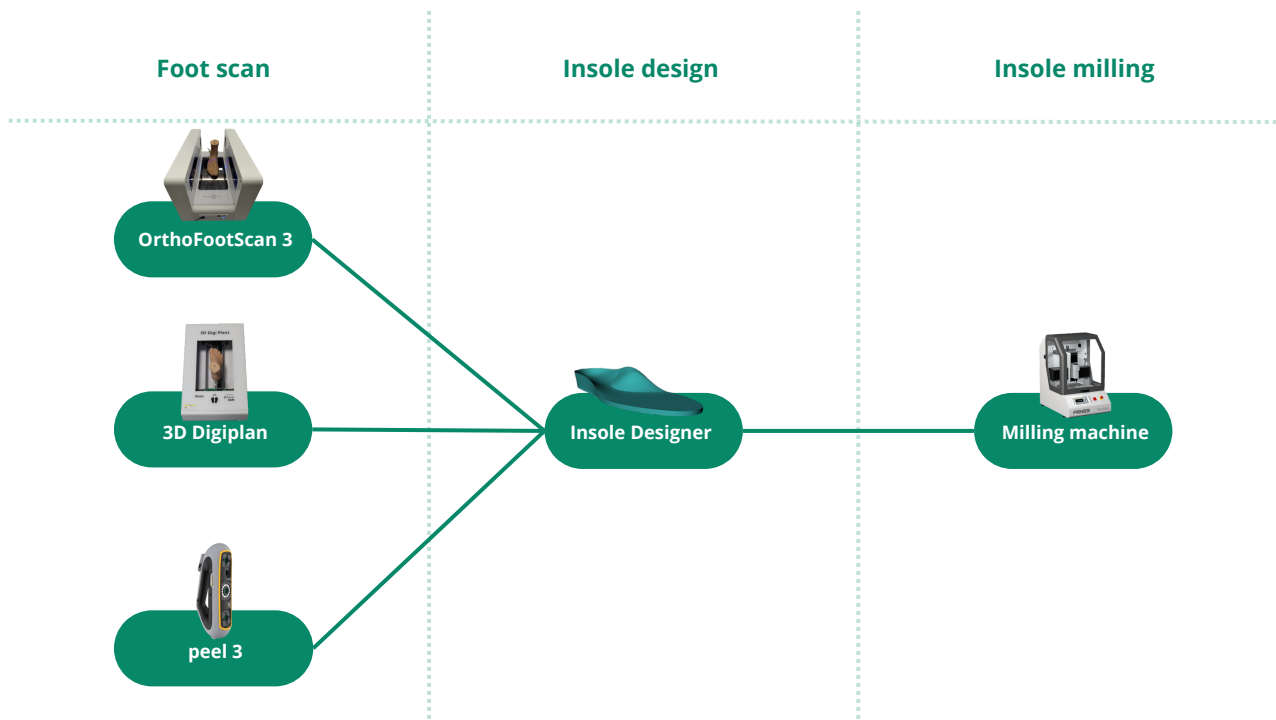


Insole Designer is a software developed by Duna to optimize the design processes of customized insoles. This application, created as a Rhinoceros CAD plug-in, summarizes Duna's know-how in the field of insole manufacturing, optimizing the design process starting from the 3D digitization of the foot, through OrthoFootScan3, 3D Digiplan e peel 3, distributed by Duna.

The application allows you to easily and quickly design the final insole, also being able to use a constantly updated database thanks to the continuous studies that Duna conducts to create specific insoles for the pathologies that affect the foot. Finally, the insole is milled with a CNC pantograph.

Insole Designer è un software sviluppato da Duna per ottimizzare i processi di progettazione di plantari su misura. Questo applicativo, realizzato come plug-in del CAD Rhinoceros, riassume il know-how Duna in campo della realizzazione del plantare, ottimizzando il processo di progettazione a partire dalla digitalizzazione 3D del piede, attraverso OrthoFootScan3, 3D Digiplan e peel 3, distribuiti da Duna.

L'applicativo permette di progettare facilmente e velocemente il plantare finale, potendo ricorrere anche ad un database costantemente aggiornato grazie ai continui studi che Duna conduce per realizzare plantari specifici per le patologie che affliggono il piede. Infine, il plantare viene fresato con un pantografo CNC.



Minimum system requirements

	Minimum requirements	Recommended requirements
Processor	Intel Core i7 (6+ cores) – 2.3 GHz or more	Intel Core i7 (8 cores) – 2.5 GHz or more
Operating system	Windows 10 (64 bits)	
Graphic card	NVIDIA (6 GB VRAM) OpenGL 4.5 and higher, CUDA Compute Capability 6.1	NVIDIA RTX 3070 (8 GB VRAM) OpenGL 4.5 or more
Memory	16 GB	32 GB
Hard disk	Solid-state drive (SSD) with at least 200 GB of free space	512 GB SSD
Display	1920 x 1080	
Connectivity	1x USB 3.0+	2x USB 3.0+