

ICadFeet
footdigitalizer

Developer
INESGOP

ICadFeet

ICadFeet is an application that interfaces with two Duna devices OrthoFootScan3 and Peel3D, and allows the processing and post-processing of foot scans. The software allows you to work on the point cloud, filtering the noise and closing the sections that remain open, and on the geometry of the foot, taking advantage of the generation of:

- Automatic measurements;
- Manual measurements, modifying the measurement points and calculating the measurements of interest.

Finally, with the ICadFeet software it is possible to obtain additional measurements using the «section planes» tool, which allows the positioning of the planes in order to obtain the circumferences of the foot at the points of interest, together with the length of the foot, the height of the malleoli and the the height of the upper term.

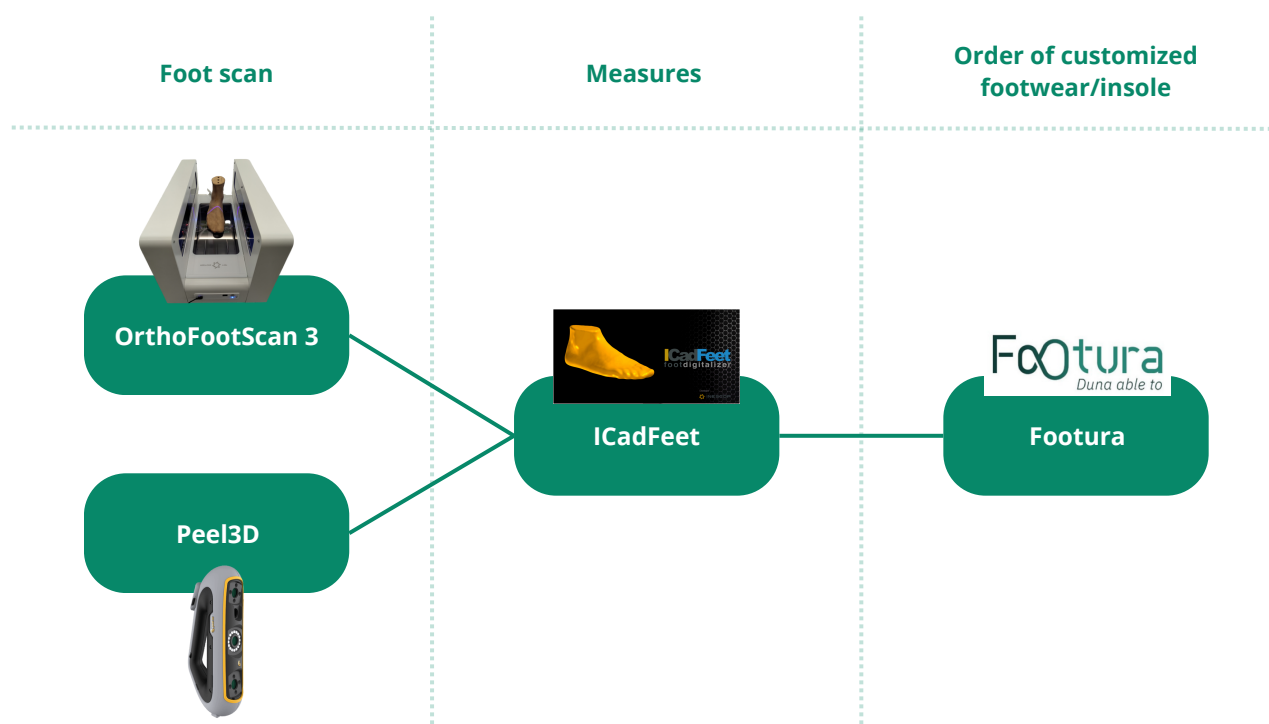
ICadFeet interfaces directly with the Footura® order configuration tool.

ICadFeet è un applicativo che si interfaccia con i dispositivi OrthoFootScan3 e Peel3 distribuiti da Duna, e consente l'elaborazione e post-processing delle scansioni del piede. Il software consente di lavorare sulla nuvola di punti, filtrando il rumore e chiudendo le sezioni che rimangono aperte, e sulla geometria del piede, sfruttando la generazione di:

- Misure automatiche;
- Misure manuali, modificando i punti di misura e calcolando le misure di interesse.

Infine, con il software ICadFeet è possibile ottenere misurazioni aggiuntive utilizzando lo strumento «piani di sezione», che consente il posizionamento dei piani al fine di ottenere le circonferenze del piede nei punti di interesse, insieme alla lunghezza del piede, l'altezza dei malleoli e l'altezza del termine tomaia.

ICadFeet si interfaccia direttamente con lo strumento di configurazione d'ordine Footura®.



Minimum system requirements

	Minimum requirements	Recommended requirements
Processor	Intel Core i7 (6+ cores) – 2.3 GHz or more	Intel Core i7 (8 cores) – 2.5 GHz or more
Operating system	Windows 10 (64 bits)	
Graphic card	NVIDIA (6 GB VRAM) OpenGL 4.5 and higher, CUDA Compute Capability 6.1	NVIDIA RTX 3070 (8 GB VRAM) OpenGL 4.5 or more
Memory	16 GB	32 GB
Hard disk	Solid-state drive (SSD) with at least 200 GB of free space	512 GB SSD
Display	1920 x 1080	
Connectivity	1x USB 3.0+	2x USB 3.0+