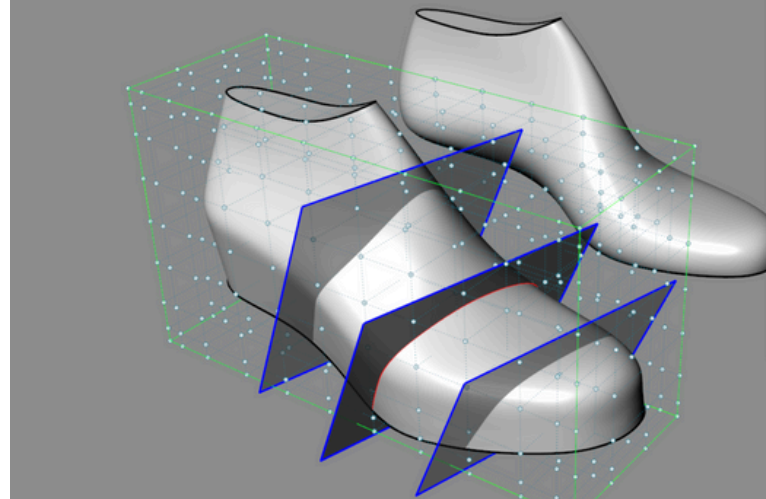


## Last Designer

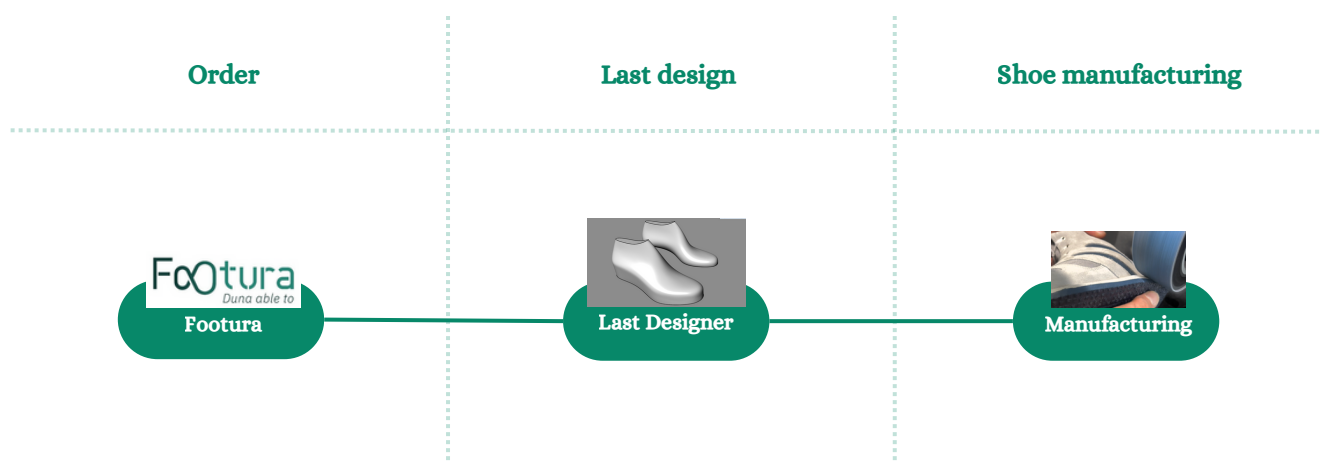


**Last Designer** comes from Duna's necessity to develop a sw application able to optimize internal processes oriented to design customized shoes. This sw application, conceived as a Rhinoceros CAD plugin, gathers Duna's know-how in the field of last creation, optimizing the internal designing processes starting from cloud-points originated from 3D foot digitalization, from manually taken measurements or from plaster cast.

Software application enables an operator having both CAD and last know-how to design the final last in an easy and fast way using dedicated macros. A continuously updated database gives the possibility to design a customized last easily and using few commands thanks to the lasts designed by Duna starting from the study of specific lasts for foot pathologies.

**Last Designer** nasce dalle esigenze Duna di sviluppare un applicativo sw che ottimizzi i processi interni relativi alla progettazione della calzatura Su Misura. Questo applicativo, realizzato come plug-in del CAD Rhinoceros, riassume in know-how Duna il campo della realizzazione della forma ottimizzando il processo interno di progettazione a partire dalla nuvola di punti originata dalla digitalizzazione 3D del piede, dalle misure prese manualmente o direttamente tramite calco gessato.

L'applicativo permette, ad un operatore con conoscenze CAD e conoscenze nel campo della realizzazione della forma, grazie ad una serie di macro appositamente studiate, di progettare facilmente e velocemente la forma finale. Un database costantemente aggiornato grazie ai continui studi che Duna conduce per realizzare forme specifiche per le patologie che affliggono il piede, permette di progettare la forma in modo semplice e impiegando pochi comandi.



# Requisiti minimi del sistema

	<b>Requisiti minimi</b>	<b>Requisiti consigliati</b>
<b>Processore</b>	Intel Core i7 (6+ cores) – 2.3 GHz o più	Intel Core i7 (8 cores) – 2.5 GHz or more
<b>Sistema operativo</b>	Windows 10 (64 bits)	
<b>Scheda grafica</b>	NVIDIA (6 GB VRAM) OpenGL 4.5 and higher, CUDA Compute Capability 6.1	NVIDIA RTX 3070 (8 GB VRAM) OpenGL 4.5 e più
<b>Memoria</b>	16 GB	32 GB
<b>Disco fisso</b>	Solid-state drive (SSD) with at least 200 GB of free space	512 GB SSD
<b>Display</b>	1920 x 1080	
<b>Connettività</b>	1x USB 3.0+	2x USB 3.0+